

Regelwerk

Saison 2011



Stand 04.02.2011

Hochstift Liga Regelwerk 2011

1. Die Liga und die Regeln sind für den Spielspaß und das sportliche messen innerhalb der Liga aufgestellt worden. Jede Mannschaft und jeder Spieler sollten das Fair Play im miteinander beachten und daran denken, das die Liga aus Spaß am Fußball gegründet wurde.
2. **Die Liga spielt ausdrücklich nach Hochstift Liga Regeln**, Regelwerke anderer Organisationen finden in der Liga keine Anwendung. Strittige nicht geregelte Punkte sind durch den Schiri vor Ort zu Regeln, sofern sich die beiden Mannschaften nicht einig werden. Diese „Regellücken“ werden dann Zeitnah (bis zum nächsten Spieltag) durch den Ligarat geregelt.
3. **In der Saison 2010 wird es eine Eingleisige 1. Liga geben, es wird nur einmal gegeneinander gespielt.**
4. **Die Entscheidungen der Schiedsrichter sind Tatsachenentscheidungen und sind zu akzeptieren. Wer den Schiedsrichter beleidigt oder angreift wird der Liga durch den Vorstand verwiesen.**
5. Spielberechtigt in der HL sind alle Mitglieder der Liga, die über einen gültigen Spielpass verfügen.
6. Punkregel: Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte
7. Spielort: Gespielt wird ausschließlich auf dem Gemeinschaftsplatz der Hochstift Liga Das Spielfeld ist das Halbfeld im Waldstadion Paderborn. Dieses steht dem Ligabetrieb alle zwei Wochen an Samstagen und Sonntagen von 15:00 bis 20:00 Uhr zur Verfügung. Das Spielfeld muss so, wie es ist bespielt werden, dass vergrößern oder verkleinern ist nicht gestattet. Die Außenlinien sind einzuhalten. Das spielen des Balls ins Seitenaus ergibt Einwurf für den Gegner, der Einwurf muss im Stand mit beiden Händen über den Kopf ausgeführt werden..Geht ein Ball über die Torauslinie ergibt dies Abstoß oder Eckball.
8. Torwartregeln:
 - Der Torwart muss eindeutig erkennbar sein.
 - Der Abstoß bei Toraus muss ruhend von einem beliebigem Punkt innerhalb des Strafraums erfolgen. Der Ball ist erst durch das spielen des Torwarts aus dem Strafraum heraus frei. .
 - Der Abstoß darf ohne Berührung eines Spielers in die Gegnerische Hälfte erfolgen.
 - Der Abstoß ist als Tor zu werten, wenn dieser direkt durch den Torwart ins Gegnerische Tor gelangt.
 - Spielt ein Spieler den Ball zum eigenen Torwart zurück, so darf dieser den Ball nicht mit der Hand aufnehmen, ein Regelverstoß ist mit einen indirekten Freistoß zu ahnden.
9. Tore können von jeder Stelle des Spielfeldes aus erzielt werden.
10. Fouls werden mit einem Indirekten Freistoß geahndet. Es liegt im ermesen des Schiedsrichters, den Spieler bei grobem Foulspiel oder wiederholtem unsportlichem Verhalten des Spieles zu verweisen.

11. Es wird ohne Abseitsregel gespielt.

12. Spielerwechsel und Spieleranzahl:

- Die Anzahl der Spielerwechsel ist unbegrenzt. Es wird „fliegend“ gewechselt.
- **Der Wechsel hat an der Mittellinie zu erfolgen.** Ein- und Auswechslung muss an der gleichen Stelle erfolgen. Es ist nicht gestattet, dass ein Spieler an der Mittellinie in das Spiel eingreift während ein anderer Spieler das Spiel an beliebiger Stelle verlässt.
- Sollte eine Mannschaft zu viele Spieler auf dem Feld haben wird dies vom Schiedsrichter mit einem Freistoß von der Mittellinie geahndet. Die Mannschaft muss den/die überzähligen Spieler sofort wieder vom Feld nehmen.
- Die Anzahl der Spieler beträgt 7 Feldspieler + Torwart. Die Anzahl der Auswechselspieler ist nicht begrenzt.
- Eine Mannschaft ist ab 6 Spieler spielfähig (Spielpflicht).

13. Profiklausel:

- **Der Torwart unterliegt ebenfalls der Profiklausel.**
- Profispieler werden durch ein Leibchen extra gekennzeichnet (farblich von der Trikotfarbe abhebbend). Wenn eine Mannschaft nur einen DFB Spieler hat, braucht dieser nicht gekennzeichnet werden.
- **Es ist ausnahmslos nur noch ein Profispieler auf dem Feld erlaubt.**

14. Spielabsagen sind dem Vorstand zu melden.

15. Die Spielzeit beträgt 2 x 40 Minuten. Die Pausenzeit beträgt 10 Minuten.

16. Wartezeiten: Sollte ein Team spätestens 10 Minuten nach Anstoßzeit unentschuldig und komplett abwesend sein, so wird das Spiel mit 0:6 als verloren gewertet. Sollte ein Team nicht komplett sein, muss bis 20 Minuten nach der Anstoßzeit gewartet werden. Wenn die Mannschaft dann nicht komplett ist, wird in Unterzahl gespielt oder das Spiel als verloren (0:6) gewertet.

17. Bei Nichtantreten wird das Spiel mit 0:6 gewertet.

18. Ausrüstung der Spieler:

- Jede Mannschaft muss in Einheitlicher Spielkleidung zum Spiel erscheinen (Rückennummern sind erwünscht). Im Vorfeld ist die Farbwahl der Trikots zu klären, so dass die Farben gut zu unterscheiden sind.
- Das Spielen ist nur mit festem Schuhwerk (Fußballschuhe) gestattet.

19. Jede Mannschaft muss zur Kennzeichnung der „Profispieler“ Leibchen mitbringen. Die Farbwahl ist mit dem Gegner abzustimmen.

20. Der Spielberichtsbogen muss von der Heimmannschaft mitgebracht werden und soll auch schon mit den eigenen Spielernamen versehen sein.

21. Das Nachmelden von Spielern ist während der Saison möglich. Alle Spieler, die bis zum 15. des Monats gemeldet wurden, erhalten bis zum 21. des Monats die Spielberechtigung. Danach gilt wieder die Frist bis zum 15. des Folgemonats.

22. Tabellenschlusswertung: Punkte, Tordifferenz, direkter Vergleich.

23. Spielerpässe müssen an den Spieltagen vorgezeigt werden! Es sei denn die Mannschaften einigen sich mündlich. Ansonsten sind diese ggf. zu besorgen.
24. Bei unsportlichem Verhalten gegenüber Vereinen, Mitspielern, Gegenspielern, Schiedsrichtern oder „Fans“, nicht einhalten der Hochstift Liga Regel, behält sich der Vorstand das Recht vor, Teile oder ganze Mannschaften vom Spielbetrieb auszuschließen.
25. Die Mitglieder sind verpflichtet, die Liga und den Zweck – auch in der Öffentlichkeit - in ordnungsgemäßer Weise zu unterstützen und zu repräsentieren.

Grundsätzlich spielt jeder auf eigene Gefahr und die Liga schließt eine Haftung für sämtliche wie auch immer zustande gekommenen Verletzungen kategorisch aus. Grundsätzlich sind Verletzungen eine Sache der Krankenkassen des Verletzten und ggf. bei der Haftpflichtversicherung des Verursachers. Fair geht vor, dann sollte das auch kein Problem darstellen.